

調布市卓球連盟団体リーグ戦細則

- 1 本連盟主催の前期・後期リーグ戦は本細則によって行われる。
- 2 チームの出場選手数およびその勝敗は次のとおりとする。
種 目 男子リーグ戦・女子リーグ戦
出場選手数 4名以上
試合編成 4単1複（1番は複、2・3・4・5番は単）
3点先取にて勝ちとする。
ただし、（1）単の出場は1人1回とする。
（2）複に出場の選手が単の試合にも出場できる。
（3）1番の複に出場の選手が2人とも続けて2番3番の単に出場できない（1人は可）。
- 3 試合ルールは日本卓球協会制定の現行日本卓球ルールおよび調布市卓球連盟団体リーグ戦細則に準じる。
- 4 使用球は日本卓球協会指定球とする。
- 5 出場選手資格はその年度の登録者および、正規の手続きで定められた期日までに追加登録された者に限る。
なお、それ以外の選手が出場した試合はそのチームの負けとなる。
（1）正規の手続きとは文書をもって行うことをいう。
（2）定められた期日とは、前期リーグ戦は4月30日まで、
後期リーグ戦は10月31日までとする。
- 6 新規加盟チームは原則として最下部に編成する。
- 7 選手登録をする時は、同一チームが2組以上登録する場合にA、B、Cとして、技量順に上位より編成しなければならない。
- 8 出場選手の移動について
チーム編成できない場合に限り1期（前期・後期）1チーム2名を限度に登録時の下のチームより補充ができる。
前期に移動した選手は後期元のチームに戻る。しかし、後期も上位チームに不足が生じた場合は、下位チームから再度チーム間の選手移動ができるものとする。
- 9 オーダー交換時に出場メンバーが揃わないチームのその試合は棄権とする。
- 10 オーダーミスの取り扱い
（1）試合（マッチ）開始（ラブオール）の前に発見した時は両チームとも再提出する。
（2）試合（マッチ）開始後に発見された時は当該ゲームのみストレート負けとする。
- 11 成績順位の決定

- (1) 得点について
勝者には、試合得点2点、敗者には1点、棄権0点
リーグ戦の試合得点の1位を各ブロックの優勝とする。
- (2) 2者間の試合得点と同じ場合は、その対戦間で勝った方を上位とする。
- (3) 3者間以上の試合得点と同じ場合は、当該チームの成績を抜き出して
「勝ちマッチ/負けマッチ」の勝率を計算して順位を決定する。
- (4) 「勝ちマッチ/負けマッチ」が同率の場合は、「勝ちゲーム/負けゲーム」の
勝率を計算して順位を決定する。
- (5) 「勝ちゲーム/負けゲーム」が同率の場合は、「勝ちポイント/負けポイント」
の勝率を計算して順位を決定する。

12 次期リーグ戦の編成について

- (1) 各ブロックの優勝チームは上位部へ編成される。
- (2) 最下位チーム、または下位チームは下の部へ編成される。
ただし、最下位チームは棄権チームより上位とする。
- (3) 棄権チームは全て下位の部に編入される。
- (4) 各部の編成は前回成績により2位・4位のチームを移動するものとする。
- (5) 編成により同一ブロックに同一チーム（A、B、C等）が組み込まれた場合
など上記（1）～（4）に当てはまらない例外は、組み合わせ委員会にて
編成する。

附則

- (1) この細則は、平成12年度から適用する
- (2) この細則は、平成13年4月22日から一部改正する
- (3) この細則は、平成13年5月6日から一部改正する
- (4) この細則は、平成21年度4月18日から一部改正する
- (5) この細則は、平成23年度前期リーグ戦から適用する
- (6) この細則は、平成30年度前期リーグ戦から適用する
- (7) この細則は、令和5年度前期リーグ戦から適用する

